

**JUDr. Nikita Fesyukov**

Advokát

Nikita Fesyukov se specializuje na právo informačních a moderních technologií, včetně práva umělé inteligence, a na právní aspekty digitální transformace. Ve své praxi se zaměřuje na komplexní právní otázky spojené s vývojem, tréninkem, nasazováním a komerčním využíváním AI systémů, prací s daty, softwarovými řešeními a pokročilými digitálními platformami. Významnou část jeho odborného zaměření tvoří rovněž právo duševního vlastnictví v technologickém kontextu, zejména ochrana a licenční režimy k softwaru, datům, algoritmům a audiovizuálním dílům. Oblasti umělé inteligence se věnuje také přednáškové a workshopové činnosti v rámci odborných seminářů a prakticky zaměřených workshopů.

Vedle regulatorní a smluvní agendy má zkušenosti také s transakčním poradenstvím v technologickém sektoru, včetně právního posuzování technologických aktiv, převodů a licencování duševního vlastnictví a nastavování právních struktur pro vývoj a komercializaci technologických řešení. Podílí se rovněž na

projektech pro veřejný sektor, zejména v oblasti digitalizace, regulace moderních technologií a právních aspektů technologických řešení využívaných veřejnou správou.

Specifickou oblastí jeho praxe je právní regulace herního průmyslu, filmové a audiovizuální tvorby a širšího entertainment sektoru. V této souvislosti se věnuje zejména smluvnímu nastavení vztahů mezi vývojáři, vydavateli a distributory, otázkám monetizace digitálního obsahu, ochraně spotřebitele, regulatorním limitům digitálních služeb a ochraně práv autorů a dalších nositelů práv v kreativních odvětvích, včetně přesahů do oblasti hazardního práva. Součástí jeho odborné činnosti je rovněž přednášková a workshopová činnost zaměřená na právní aspekty vývoje, vydávání a provozu videoher, kterou prezentuje na odborných seminářích, workshopech a konferencích, včetně největší herní konference v České republice Game Access. Dlouhodobě se zaměřuje také na průnik práva a technologií, včetně pokročilých a regulatorně citlivých technologických témat, kde právní úprava reaguje na rychlý technologický vývoj.

Během studia absolvoval odbornou stáž na Stálé misi České republiky při OSN a dalších mezinárodních organizacích v Ženevě, kde se věnoval otázkám mezinárodního práva, včetně regulace moderních technologií, digitálních agend a globálních regulatorních iniciativ. Dále absolvoval stáž na Ústavním soudu v Brně.

Před příchodem do advokátní kanceláře působil v advokátní kanceláři Specialis s.r.o., kde se věnoval zejména oblasti mezinárodního práva a související právní agendě, a současně také u České asociace fotbalových hráčů (ČAFH), kde se zaměřoval na sportovní právo a právní otázky související s postavením profesionálních sportovců.

Projekty

- právní poradenství v souvislosti s vývojem, trénováním a spuštěním několika systémů a aplikací umělé inteligence, včetně regulatorních, smluvních a datových aspektů
- právní poradenství přední technologické společnosti v oblasti regulace digitálních služeb, ochrany spotřebitele, práva duševního vlastnictví a souvisejících právních aspektů moderních technologií
- komplexní právní poradenství při produkci filmů a seriálů pro přední světovou filmovou skupinu, včetně smluvních a autorskoprávních aspektů audiovizuální tvorby
- komplexní právní poradenství přednímu českému hernímu studiu v souvislosti s vývojem, vydáním a komercializací inovativní počítačové hry s využitím technologií umělé inteligence, včetně přípravy smluvní dokumentace
- právní poradenství veřejným zadavatelům při přípravě a realizaci zakázek na dodávku, implementaci a servis IT a digitálních řešení, včetně kybernetické bezpečnosti, licencování a SLA
- právní poradenství v souvislosti s vývojem a provozem softwarového řešení pro bezpilotní systémy (drony) využívající technologie umělé inteligence
- transakční právní poradenství při přeshraniční akvizici významného globálního vývojářského studia zaměřeného na mobilní hry, včetně narovnání práv k duševnímu vlastnictví a přípravy související dokumentace
- vypracování odborného stanoviska k vytěžování textu a dat (TDM) pro účely výzkumu a vývoje umělé inteligence dle českého a unijního práva, včetně návrhu smluvních ustanovení a interních pravidel pro výzkumnou instituci
- právní analýza a nastavení interních pravidel pro implementaci nástrojů umělé inteligence (včetně generativních modelů) v rámci organizační struktury klienta, se zaměřením na governance, odpovědnost a řízení rizik
- právní poradenství při ochraně a vymáhání práv duševního vlastnictví v digitálním prostředí, včetně sporů souvisejících s neoprávněným užíváním softwaru, herního obsahu a audiovizuálních děl

Členství v profesních sdruženích

Česká advokátní komora

Jazyky

český, anglický, ruský

Vzdělání

Univerzita Karlova, Právnická fakulta, Praha (2025), titul JUDr.

Univerzita Palackého, Právnická fakulta, Olomouc (2022), titul Mgr.

E: nikita.fesyukov@havelpartners.cz